**Лабораторна робота №17**

**Тема: Створення ПМ на основі UML діаграми артефактів**

**2. Порядок виконання роботи**

**І.** Вивчення коротких відомостей.

**ІІ.** Виконання завдання:

**Завдання:**

Створення ПМ на основі UML діаграми артефактів

**Варіанти завдань:**

**1 варіант**

1. 1. Моделювання роботи магазину.
2. Вхідні данні:
3. клас Product;
   * + 1. клас Description;
   1. клас Customer;
4. клас Order;
5. клас Employee;
6. Методи: додавання, видалення, редагування інформації.

**Виконання**

В процесі роботи програми не створюються артефакти у вигляді запитів до БД, самих БД, текстових файлів, зображень, або чогось іншого.